



ТРИ...  
**НЕ БУДЬТЕ  
ПАЦАНЫ!**

5+  
2-4  
20  
МНН



**Шшшш! Тшшш! Не разбудите папу!**

Кто может устоять перед вкусным шоколадным тортом? Не дети, в любом случае! Папа папа спал и храпел в постели, эти маленькие проказники воспользовались возможностью прокрасться к холодильнику, чтобы совершить кражу. Но остерегайтесь ловушек! Вам нужно быть осторожным, чтобы избежать шумных препятствий на пути и не разбудить папу!

#### КОМПЛЕКТАЦИЯ:

Папа в постели 1 шт., игровое поле с волчком 1 шт., карточки 16 шт., фигурки-фишки 4 шт., стикер для кровати 2 шт.

#### ЦЕЛЬ ИГРЫ:

Будьте первым, кто достигнет шоколадного торта в холодильнике.

#### ПРИГОТОВЛЕНИЕ:

Поместите игровое поле в центр стола. Приклейте зеленые и желтые наклейки на одеяло папы, как показано на рисунке. Перемешайте карты и раздайте их игроками в равном количестве. Положите карты перед игроками лицом вверх. Каждый игрок выбирает для себя фигурку определенного цвета и помещает ее на шапочки того же цвета перед детской кроватью. Поместите папу в положение для сна (см. Рис. 1, 2 и 3).

Начните игру, переведя тумблер на нижней части кровати в <<I>> (включено). Установите кровать с папой в положение для сна в отверстия игрового поля. Папа спит, но не будите его. Вы слышите его храп!



#### КАК ПОЛОЖИТЬ ПАПУ В ПОЛОЖЕНИЕ «СНА».

1



2



3



## КАК ИГРАТЬ:

Начинает самый молодой игрок. Игра продолжается по часовой стрелке.  
Во время вашего хода вращается волчок, а затем выполняется необходимое действие.

### ЕСЛИ СТРЕЛКА ПОКАЗЫВАЕТ ЦВЕТ:

Перейдите к первому свободному пространству цвета, указанного стрелкой. На одном поле может стоять только одна фигура. Если необходимо (поле занято), продолжайте движение до первого пустого пространства этого цвета.

В большинстве случаев поля представляют собой рисунок вместе с числом. Вы должны нажимать на будильник папы столько раз, сколько указано на поле, за исключением случая, когда у вас есть карта с рисунком, соответствующим этому пространству. Тогда вы защищены!



#### · Папа не просыпается?

Ничего не происходит, и игра продолжается!

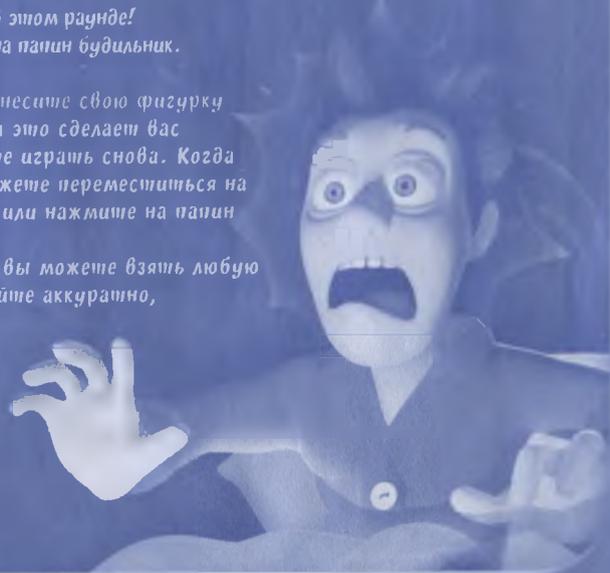
#### · Папа проснулся?

Ой, вас поймали! Вернитесь к своим шапкам и начинайте снова. В качестве компенсации возьмите карту, с рисунком поля, который заставил вас проиграть, и добавьте ее к себе. Это защитит вас позже. Уложите папу обратно в положение для сна.

\* Если цвет содержит стрелку: вы в безопасности в этом раунде!  
Вам не нужно, проверять свои карты или нажимать на папин будильник.

**ЕСЛИ СТРЕЛКА ПОКАЗЫВАЕТ СЛЕДЫ:** перенесите свою фигурку на первое поле перед первым игроком (даже если это сделает вас победителем). Если вы первый игрок, вы можете играть снова. Когда других игроков на игровом поле еще нет, вы можете переместиться на одно поле. Вам не нужно, проверять свои карты или нажать на папин будильник.

**ЕСЛИ СТРЕЛКА ПОКАЗЫВАЕТ ЧЕРНОЕ ЛИЦО:** Bravo, вы можете взять любую карту у одного из ваших противников. Выбирайте аккуратно, она может защитить вас позже.



## ОКОНЧАНИЕ ИГРЫ:

Вы первый игрок, достигший последнего красного поля, и у вас есть эта карта, или папа не просыпается после нажатия вами будильника? Тогда вы первый игрок, который достигнет шоколадного торта, и вы победитель! Поздравления!

## ДОПОЛНИТЕЛЬНО:

После длительного бездействия игра автоматически переходит в спящий режим, для экономии заряда батареи.



